

Bewegend Rummikub!

Bij een begin van een Rummikub spel trekken alle spelers 14 stenen. Wanneer iedereen zijn stenen heeft, wordt opnieuw een steen getrokken om de startspeler te bepalen. De persoon met het hoogste cijfer, mag het spel beginnen. De steen die getrokken wordt om de startspeler te bepalen, wordt terug in de zak gestopt. De bedoeling van een Rummikub spel is om als eerste alle stenen kwijt te raken.

Het Rummikub spel bevat 106 stenen met cijfers in vier verschillende kleuren. Van elke kleur zijn er stenen van het cijfer 1 tot en met 13. Daarnaast zijn er nog twee jokers. In het midden van de tafel komen tijdens het spel reeksen van opeenvolgende cijfers komen te liggen. Een reeks moet uit minimum drie verschillende stenen bestaan. Alle stenen uit een reeks bevatten dezelfde kleur. Een andere manier van afleggen is minimum drie stenen met hetzelfde cijfer leggen, maar in dit geval moeten de stenen wel allemaal een andere kleur hebben.



Met de rijen die in het midden van de tafel liggen, mogen alle spelers schuiven. Zolang op het einde van de beurt alle rijen maar weer kloppen en ze uit minstens drie stenen bestaan.

De spelers mogen tijdens hun beurt zo veel rummikub stenen afleggen dan ze kwijt kunnen. Er is echter wel een speciale voorwaarde om de eerste keer af te leggen. Bij de eerste aflegbeurt moeten de spelers minstens een waarde van 30 op tafel leggen.

Wie niets kan neerleggen, moet een steen pakken. Dan is de volgende speler aan de beurt. Jokers kunnen voor alles gebruikt worden, maar tellen niet mee om in het begin aan waarde 30 te komen.

De bewegeregels bij rummikub:

1. Om je stenen kwijt te kunnen, is de normale regel dat je met 30 uit moet. Als je nou wel. Een rijtje neer kan leggen, maar dit is geen 30 mag je kiezen uit de volgende opdrachten, heb je deze gedaan, dan mag je toch je stenen neerleggen:
 - 7 keer opdrukken
 - 10 sit-ups
 - 4 keer de trap op en af rennen, wel voorzichtig en misschien handig om je sokken even uit te doen
 - 40 seconden planking

2. Als je bij elkaar 9 hebt neergelegd, moet je 9 keer zo hoog mogelijk springen
3. Als je bij elkaar 14 hebt neergelegd, moet je 14 sit-ups doen
4. Als je bij elkaar 21 hebt neergelegd, moet je 21 seconden planken
5. Als je bij elkaar 24 hebt neergelegd, moet je 24 treden op de trap omhooglopen en weer naar beneden
6. Als je bij elkaar 30 hebt neergelegd, moet je 30 seconden op 1 been staan
7. Als je bij elkaar 33 hebt neergelegd, moet je 33 spreid-sluit sprongen maken
8. Als je bij elkaar 39 hebt neergelegd, moet je 39 keer 1 trede op springen en weer eraf (erop telt als 1 en eraf ook, dus op en af is 2)